

COLEGIO ANTONIO VAN UDEN	
ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA	GRADO 800
Docentes: Mg. Hector Ceron	Guía No. 9 (Actividad 2 cuarto periodo académico 2020)
Correo para enviar guía resuelta: tecnovanudenit@gmail.com	TIEMPO DE DESARROLLO: semanas del 19 de octubre al 30 de octubre del 2020
Al finalizar de desarrollar la siguiente guía el alumno comprenderá las metodologías para el desarrollo, diseño y elaboración objetos tecnológicos.	

Contexto motivacional

El desarrollo de las actividades propuestas en esta guía le permitirá al estudiante entender la dinámica de elaboración de objetos tecnológicos y se hace énfasis en el uso de materiales de uso cotidiano y que se encuentran en casa.

Criterios de Evaluación: Se debe entregar la guía desarrollada en su totalidad, dentro de los pasos establecidos. Es importante tener en cuenta una buena estética al momento de escribir, dibujar o diseñar (líneas, aseo, colores, sombras, tamaños). Para poder apreciar mejor el trabajo del estudiante es importante que las fotos o evidencias digitales enviadas al docente sean de buena calidad.

Elaboración de objetos tecnológicos

Para poder crear un objeto tecnológico se necesitan herramientas, materiales y sobre todo, el trabajo de personas. Por ejemplo, cuando se crea un estuche, que te ayudará a llevar todos los lápices en un solo lugar, se necesitan materiales como: género, hilo y algunos accesorios plásticos, todo esto no sirve de nada sin las maquinas y personas que sepan manejarla.

Objetos tecnológicos al servicio del hombre



El hombre crea objetos tecnológicos para que las personas puedan hacer todo de una manera más fácil, y así mejorar la calidad de vida de todas las personas.

La rueda, la imprenta, los remedios y los computadores, ente muchos otros, son inventos que están presentes en nuestras vidas y nos hacen que todo sea más simple. Busca en tú casa todos los objetos tecnológicos que hay, y piensa en qué los usas todos los días.

Elaboración de objetos tecnológicos



Es fundamental entender que si bien hay una gran cantidad de procesos que están muy robotizados, de nada sirve si no hay una persona calificada detrás, manipulando estas maquinas.

Para fabricar los objetos, sean de una sola pieza o de varias, se requiere de materiales, energía, tecnología para la transformación y los trabajadores capacitados.

ETAPAS DE UN DISEÑO DE UN ARTEFACTO TECNOLÓGICO

El artefacto tecnológico presenta las siguientes etapas que son:

1. Problema o necesidad: El proceso de creación siempre comienza por la detección de un problema o una necesidad, algo que echamos de menos, que nos permitiría llevar una vida mas agradable.

2. Propuesta de trabajo: Se describe claramente el objetivo del proyecto y se especifican las condiciones iniciales que deberá cumplir el artefacto que resolverá nuestro problema.

3. Búsqueda de información: Algunos problemas pueden ser resueltos con nuestros conocimientos e imaginación, otras veces se necesita recopilar información que nos ayude a encontrar la solución idónea, a través de preguntas, observación de objetos o consulta en libros, revistas o Internet.

4. Diseño: Es la etapa más creativa del proceso tecnológico, en ella se determinan las características del artefacto a construir, como colores, forma, tamaño, etc.

5. Planificación: En esta etapa se concretan las tareas y los medios necesarios para la construcción del producto. Se definen de forma ordenada las operaciones a realizar y se seleccionan los materiales y herramientas necesarios.

6. Construcción: Se construye el objeto diseñado siguiendo el plan de actuación previsto en la etapa anterior, respetando las normas de uso y seguridad en el empleo de los materiales, herramientas y máquinas.

7. Prueba: Se prueba si el artefacto construido responde a su finalidad y cumple las condiciones inicialmente establecidas, en caso contrario se buscan las causas y se vuelve a diseñar y construir el artefacto.

8. Solución: Objeto construido y evaluado, que soluciona el problema o necesidad planteada.

ACTIVIDAD- RETO TECNOLÓGICO No 9

Actividad

Siguiendo las indicaciones, desarrollo cada una de las etapas descritas anteriormente:

1. Explico claramente el problema o necesidad a resolver con el artefacto que quiero diseñar
2. Describo la propuesta de trabajo
3. Busco y clasifico información de diferentes fuentes para el diseño de mi artefacto y la registro en el cuaderno de tecnología o en hojas de blog.
4. Realizo el diseño de mi artefacto utilizando colores, reglas, compás y demás implementos que me permitan expresar claramente el modelo inicial del artefacto.
5. Planifico cada una de las tareas a realizar.
6. Construyo el artefacto siguiendo la planificación anterior

Se deben presentar artefacto construido con materiales que tenga en casa, en lo posible reciclable o reutilizables y luego (enviar fotografías de buena calidad).