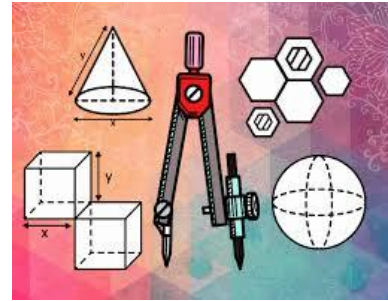


COLEGIO ANTONIO VAN UDEN	
ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA	GRADO 600
Docente: Mg. HÉCTOR FABIO CERÓN T.	Guía No. 7 (Actividad 2 tercer periodo académico 2020)
Correo para enviar guía resuelta: <u>tecnovanudenjt@gmail.com</u>	TIEMPO DE DESARROLLO: semanas del 10 de agosto al 4 de septiembre del 2020
Al finalizar de desarrollar la siguiente guía el alumno comprenderá el concepto de proyección caballera y elaborará ejercicios básicos de diseño.	

Importancia del dibujo técnico: Es importante porque emplea signos que permiten la comunicación sin importar las fronteras del lenguaje y permite que un diseño pueda pasar a la realidad mediante su construcción. Es a través del dibujo técnico que la realidad puede cobrar sentido. Un plano de una maquinaria permite su construcción, mantenimiento o su reparación.



Criterios de Evaluación: Se debe entregar la guía desarrollada en su totalidad, dentro de los pasos establecidos. Es importante tener en cuenta una buena estética al momento de dibujar y diseñar (líneas, aseo, colores, sombras, tamaños). Para poder apreciar mejor el trabajo del estudiante es importante que las fotos o evidencias digitales enviadas al docente sean de buena calidad.

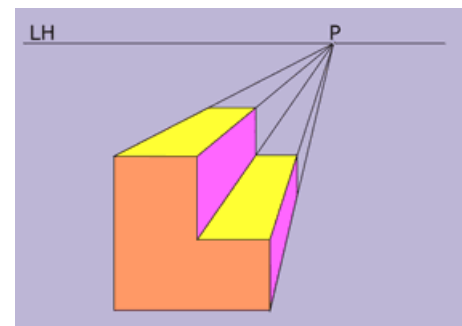
PERSPECTIVA EN DIBUJO TECNICO INTRODUCCIÓN

Dibujo con Perspectiva. Es una técnica de dibujo mediante la cual conseguimos provocar el efecto de lejanía y profundidad y por tanto de volumen. Dependiendo de la posición de los objetos o elementos a dibujar.

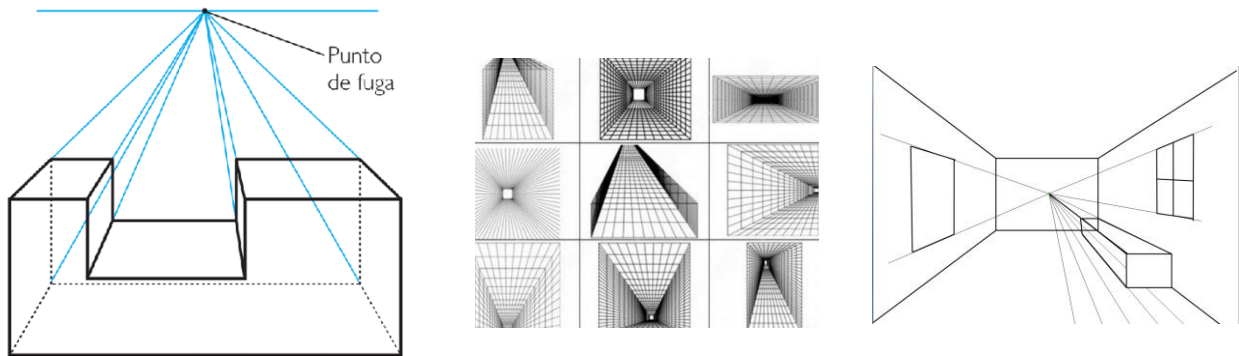


1. TIPOS DE PERSPECTIVA

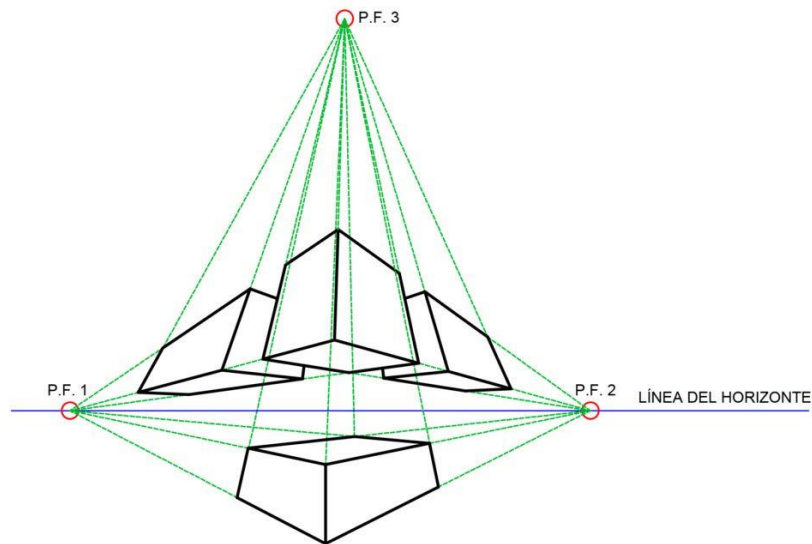
- **perspectiva geométrica** se definen una serie de líneas y puntos que dan como resultado una especie de pirámide, que si fueran muchas líneas parecería un cono, por lo cual se le llama perspectiva cónica.



- **perspectiva lineal:** Consiste en que las líneas paralelas que van de más cerca a más lejos, convergen en un punto de fuga, lo que crea una ilusión de profundidad.



- **Perspectiva aérea:** hay tres puntos de fuga y cada línea va hacia el punto de fuga que le corresponde. Dos de estos puntos deben estar en la línea del horizonte y el restante, por encima o por debajo.

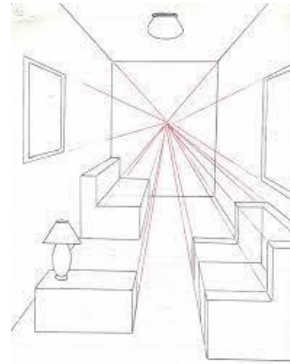


ACTIVIDAD- RETO TECNOLÓGICO 7

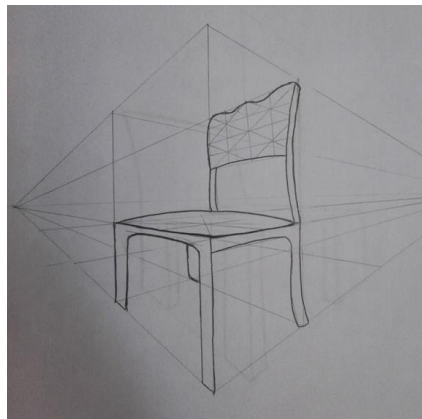
Ejercicio 1: Realice en perspectiva geométrica o cónica una silla o mueble de su casa utilizando los instrumentos de dibujo técnico como reglas y escuadras, tenga en cuenta el ejemplo.



Ejercicio 2: Elabore un espacio de su casa utilizando la perspectiva lineal, no olvide que los ejercicios se deben realizar utilizando regla o escuadras que tenga en casa.



Ejercicio 3: Seleccione y elabore un objeto de su casa en perspectiva aérea, tenga en cuenta los ejemplos.



Pilas: si tienes conectividad observa el video PERSPECTIVA en estos link:

<https://www.youtube.com/watch?v=ZaSo7YKthRA>

<https://www.youtube.com/watch?v=jr-zAxfTVU>

<https://www.youtube.com/watch?v=nxc-Dz8tzt4>

Referencias Bibliográficas:

- <https://www.areatecnologia.com/dibujo-tecnico/soluciones-perspectiva.html>
- [https://www.ecured.cu/Dibujo_c on Perspectiva](https://www.ecured.cu/Dibujo_c_on_Perspectiva)